

---

## Chancen

---

Für ein Schulfest baut eine Klasse Glücksräder. Die Besucher gewinnen beim Drehen der Glücksräder, wenn der Zeiger auf ein graues Feld zeigt.

### Teilaufgabe 1

Färbe das Glücksrad so, dass die Gewinnwahrscheinlichkeit  $\frac{1}{3}$  beträgt.



